



FELLI

2 joueurs à partir de 6 ans



ORIGINE

Le Felli est un jeu marocain, de la même famille que le jeu d'Alquerque, ancêtre du jeu de dames.

MATÉRIEL

- 1 plateau de 13 intersections
- 6 pions d'une couleur, 6 pions de l'autre

BUT DU JEU

capturer tous les pions adverses.

DÉROULEMENT

Chacun son tour, chaque joueur déplace un pion d'une intersection vers l'autre, en glissant le long d'une ligne.

Un pion peut se déplacer dans toutes les directions et peut donc reculer.

La capture : Un pion peut capturer un pion adverse en sautant par-dessus lui, à condition qu'il y ait une intersection vide juste derrière (même principe que le jeu de dames). On ne peut capturer qu'un seul pion à chaque coup.

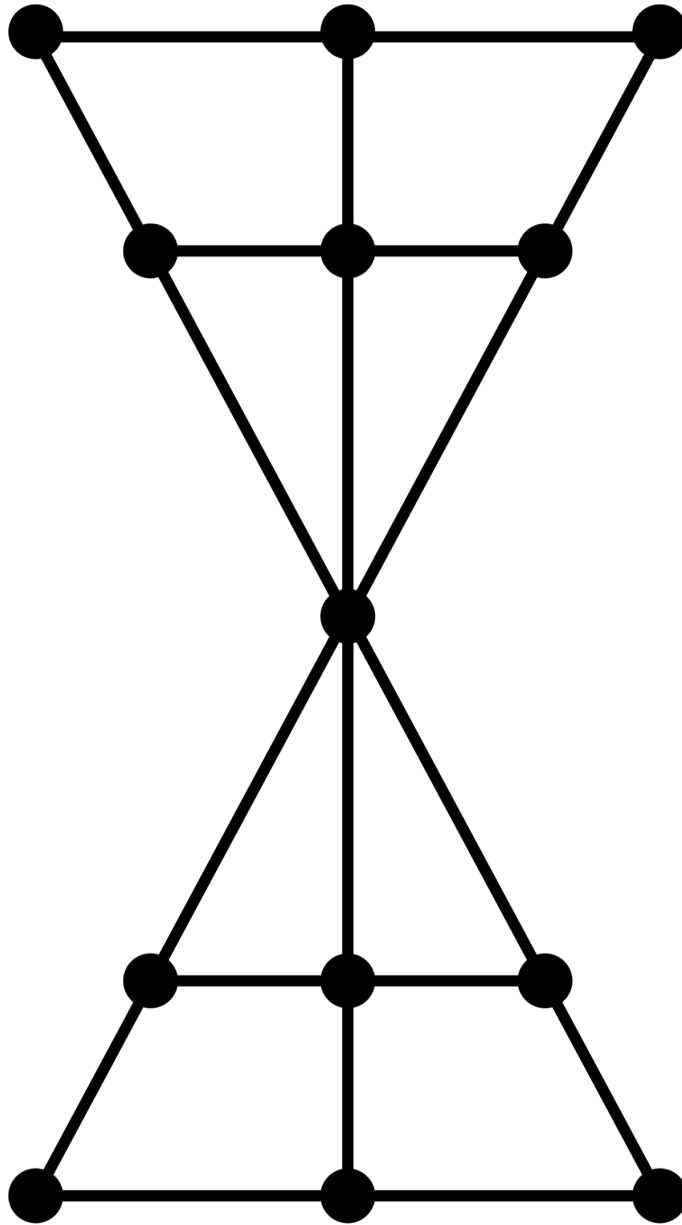
La promotion : Un pion arrivant à la dernière ligne du camp adverse est promu en "dame" et pourra alors se déplacer d'autant d'intersection en ligne droite qu'il le veut.

La règle de prise reste la même pour le pion promu : un seul pion et une intersection vide derrière le pion capturé.

FIN DE LA PARTIE

La partie se termine dès que l'un des adversaires n'a plus aucun pion : il a perdu.

FELLI



Vous pouvez imprimer ou reproduire ce plateau pour tester le jeu