

# JESON ZAM

JEU DES 9 ROUTES

2 joueurs à partir de 6 ans



## ORIGINE

Le Jeson zam est un jeu d'alignement et fait partie des nombreux jeux de marelle pratiqués en Mongolie.

## MATÉRIEL

- 1 plateau de 19 intersections
- 9 pions d'une couleur, 9 pions de l'autre

## BUT DU JEU

Capturer cinq pions de l'adversaire, en réalisant des alignements de trois pions.

## DÉROULEMENT

Première phase de jeu : on pose à tour de rôle un de ses pions sur une intersection sans pouvoir occuper la case centrale. Si on parvient à réaliser un alignement de cinq pions, on retire immédiatement du jeu un pion adverse à condition que le pion capturé ne fait pas partie d'un alignement de 5. Un alignement est réalisé lorsque 5 pions se trouvent sur des intersections contiguës reliées par une ligne droite. Attention, dans cette phase de jeu, il n'y a pas de déplacement de pion. Lorsque tous les pions sont posés, on passe à la phase suivante.

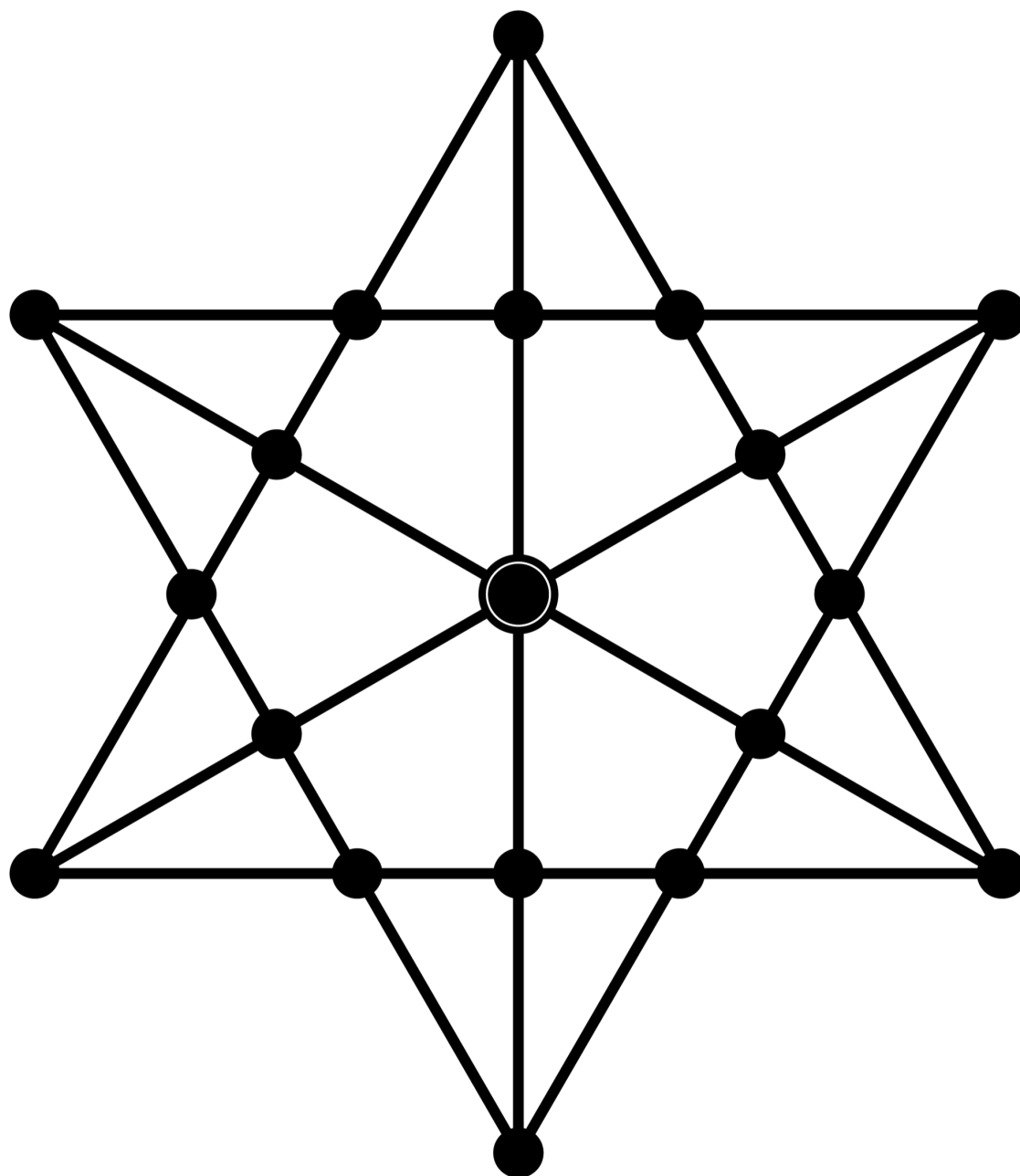
Seconde phase de jeu : à son tour de jeu, on déplace un de ses pions dans le but de réaliser un alignement de cinq pions. Un pion se déplace d'une seule intersection à la fois, en suivant les traits du diagramme, et forcément vers une intersection libre. Comme dans la première phase, chaque fois qu'on parvient à réaliser un alignement de cinq pions, on retire immédiatement du jeu un pion adverse à condition que le pion capturé ne fait pas partie d'un alignement de 5.

## FIN DE LA PARTIE

La partie se termine dès que l'un des adversaires n'a plus que 2 pions : il a perdu

# JESON ZAM

JEU DES 9 ROUTES



Vous pouvez imprimer ou reproduire ce plateau pour tester le jeu